

PIANO ANNUALE DELLE ATTIVITÀ– A.S. 2023-2024

Disciplina: Gestione progetto

PERIODO DIDATTICO: Terzo Periodo

Docente: Lo Turco Davide

Co-Docente: Daniele Marra

STRATEGIE DIDATTICHE

Metodologie didattiche (lezioni frontali, didattica laboratoriale, problem solving,...) e strumenti utilizzati

Lezione frontale e a distanza. Didattica laboratoriale. Lezione metodologica e dialogica. Simulazioni pre-verifica.

PIANO DISCIPLINARE PER L'ORGANIZZAZIONE DELLE ATTIVITÀ DI DIDATTICA DIGITALE INTEGRATA

Partecipazione sincrona alle lezioni e alla pre-ora tramite Google Meet.

MATERIALE DIDATTICO

Uso di materiale didattico multimediale di presentazione; Uso della piattaforma Google Classroom di condivisione e collaborazione a distanza;

CRITERI E STRUMENTI DI VALUTAZIONE

Verifica scritta e pratica delle competenze acquisite al termine di ogni modulo didattico.

ORGANIZZAZIONE MODULARE (UdA) DELLA PROGRAMMAZIONE RELATIVA AL PERIODO DIDATTICO

MODULI	PERIODO	CONOSCENZE	ABILITÀ	COMPETENZE	OBIETTIVI MINIMI
Modulo 1	11/09/2023 10/11/2023	<ul style="list-style-type: none"> • L'informazione e l'organizzazione. • Micro e macrostruttura. • Le strutture organizzative. • I costi di un'organizzazione aziendale. 	<p>Classificare le tecnologie dell'informazione.</p> <p>Identificare i meccanismi di coordinamento di un'organizzazione anche in riferimento all'ASL.</p> <p>Disegnare l'organigramma aziendale.</p> <p>Distinguere diverse tipologie di applicazioni informatiche in un'azienda</p>	<p>Essere in grado di identificare la tipologia di struttura presente in un'azienda, tracciandone l'organigramma e comprendendo le motivazioni che hanno determinato tale configurazione organizzativa.</p> <p>Saper identificare le tipologie di costo aziendali.</p>	<p>Saper identificare un organigramma per una specifica organizzazione aziendale.</p>
Modulo 2	13/11/2023 02/02/2024	<ul style="list-style-type: none"> • Strutturazione di un Azienda. • Processi Aziendali. • Economia e organizzazione dei processi produttivi e dei servizi. • Gestione di un progetto dalla nascita al mantenimento in produzione. 	<p>Capire come strutturare un progetto in base alla realtà aziendale</p> <p>Capire come suddividere i costi di progetto sul prodotto aziendale.</p>	<p>Sviluppare dimestichezza con l'elaborazione delle fasi di specifica di un progetto e le successive attività volte alla produzione aziendale.</p> <p>Saper leggere e interpretare le voci di un progetto sul conto economico aziendale</p>	<p>Sapere dividere un progetto in vari moduli con l'individuazione delle macro-attività da svolgere e la pianificazione delle tempistiche di progetto.</p> <p>Saper utilizzare le principali funzionalità di un software per la gestione progettuale allo scopo di estrapolare le informazioni di progetto ad una data stabilita.</p>
Modulo 3	05/02/2024 05/04/2024	<ul style="list-style-type: none"> • Il progetto e le sue fasi. • Gli obiettivi di un progetto. • Organizzazione di un progetto. • Tecniche di pianificazione e controllo temporale. • Programmazione e controllo dei costi e gestione dei rischi. 	<p>Strutturare la Work Breakdown Structure di un progetto.</p> <p>Tracciare il diagramma di Gantt per un progetto.</p> <p>Delineare i contenuti di un project charter, di un project status e di un issue log.</p>	<p>Sapere in cosa consiste il risk management per un progetto.</p> <p>Saper analizzare costi e rischi di un progetto informatico.</p> <p>Essere in grado di approcciare la gestione della documentazione di progetto.</p>	<p>Conoscere gli elementi che caratterizzano un processo per la produzione di software.</p>

				Riconoscere le fasi e gli obiettivi di un progetto. Saper sviluppare un progetto sw, con l'utilizzo di un sistema di versioning distribuito.	
Modulo 4	08/04/2024 11/06/2024	<ul style="list-style-type: none"> • I progetti informatici. • Il processo di produzione del software. • Fattibilità e Analisi dei requisiti. • Pianificazione del progetto. • Le metriche del software. • La valutazione dei costi di un progetto informatico. • Modelli classici di sviluppo dei sistemi informatici. 	<p>Analizzare un contratto di sviluppo software. Individuare le attività dell'ingegneria del software. Distinguere i requisiti utente e i requisiti sistema.</p>	<p>Definire le competenze del Software Engineer. Saper effettuare la raccolta dei requisiti. Saper effettuare la stima dei costi di un progetto informatico. Scegliere i modelli di sviluppo adeguati alle diverse situazioni. Saper pianificare un progetto con l'utilizzo di software dedicati.</p>	<p>Conoscere gli elementi che caratterizzano un processo per la produzione di software.</p>